



## PLAN DE TRAMA

# CÓMO NACEN LAS LEYENDAS

### PRÓLOGO

Nuestra protagonista, Aki, crece en una trupe de artistas formada por antiguos piratas, donde aprende a bailar, actuar y robar.

### SEGUNDO ACTO

Mientras está viendo las llamas, un hombre llamado Jester la encuentra y le hace su propuesta. Le ha estado siguiendo, cree que tiene potencial. Quiere entrenarla siempre y cuando ella le ayude a resucitar Xella Corps, una agencia de contrabando de información en necesidad de nuevo mando y guía. Aki acepta.

Tras el entrenamiento, regresa al lugar de su infancia para ver a Akon y contarle sus aventuras antes de cumplir su trato con Jester. Akon le cuenta cómo la adoptó, salvándola de una gente que intentaba sacrificarla. Le explica que ha encontrado el lugar de donde vino esa gente, Samirn. Aki se lo cuenta a Jester, que en seguida idea un plan para colarse en la isla.

Aki accede, pero cuando llega a Samirn se da cuenta de que ha sido una encerrona. La isla está controlada por un culto y la Suma Sacerdotisa con mano de hierro tiene a su madre a su servicio. Fue ella quien trató de sacrificarla por las creencias del culto. El choque de emociones es suficiente para reducir a Aki y enviarla a la cárcel.